

HAYVAN FIGÜRLÜ KAUÇUK / 3D RUBBER ANIMALS

3D kauçuk figürleri, genellikle çizgi film karakterleri, hayvanlar veya popüler kültürün diğer unsurlarını tasvir eden üç boyutlu kauçuk figürlerdir. Aynı zamanda oyun parklarında tercih edilen esnek yapıdaki tırmanma ekipmanlarıdır. Sağlıklı ve renkli oyuncaklar olarak, bu figürler hem eğlenceli hem de estetik açıdan çekicidir. 3D Epdm hayvan figürleri, çocukların hayal gücünü harekete geçirirken aynı zamanda oyun alanlarını da renklendirir. Bu tarz kauçuk zemin kaplamaları, çocukların güvenli ve keyifli bir oyun deneyimi yaşammasına katkıda bulunur.

3D rubber figures are three-dimensional rubber figures that usually depict cartoon characters, animals or other elements of popular culture. In addition, these figures are flexible climbing equipment which are frequently preferred in playgrounds. Being healthy and colourful play equipment, these figures draw children's attention as they are both fun and aesthetically appealing. 3D EPDM animal figures help children stretch their imagination and add colour to the playgrounds. These rubber floor coverings contribute to children's safe and enjoyable play experience.

Ürün Bilgisi / Product Information

Boyutlar / Dimensions	: 1,55 x 2,20 x 0,90m (L x W x H)
Ya Grubu / Age Group	: 3+
Oyun Kapasitesi / Capacity	: 3
Dü me Yüksekliği / Fall Height	: 0,90 m
Güvenlik Alanı / Safety Area	: 18 m ²



3D RUBBER ANIMALS / **TIGER**

CKS 103



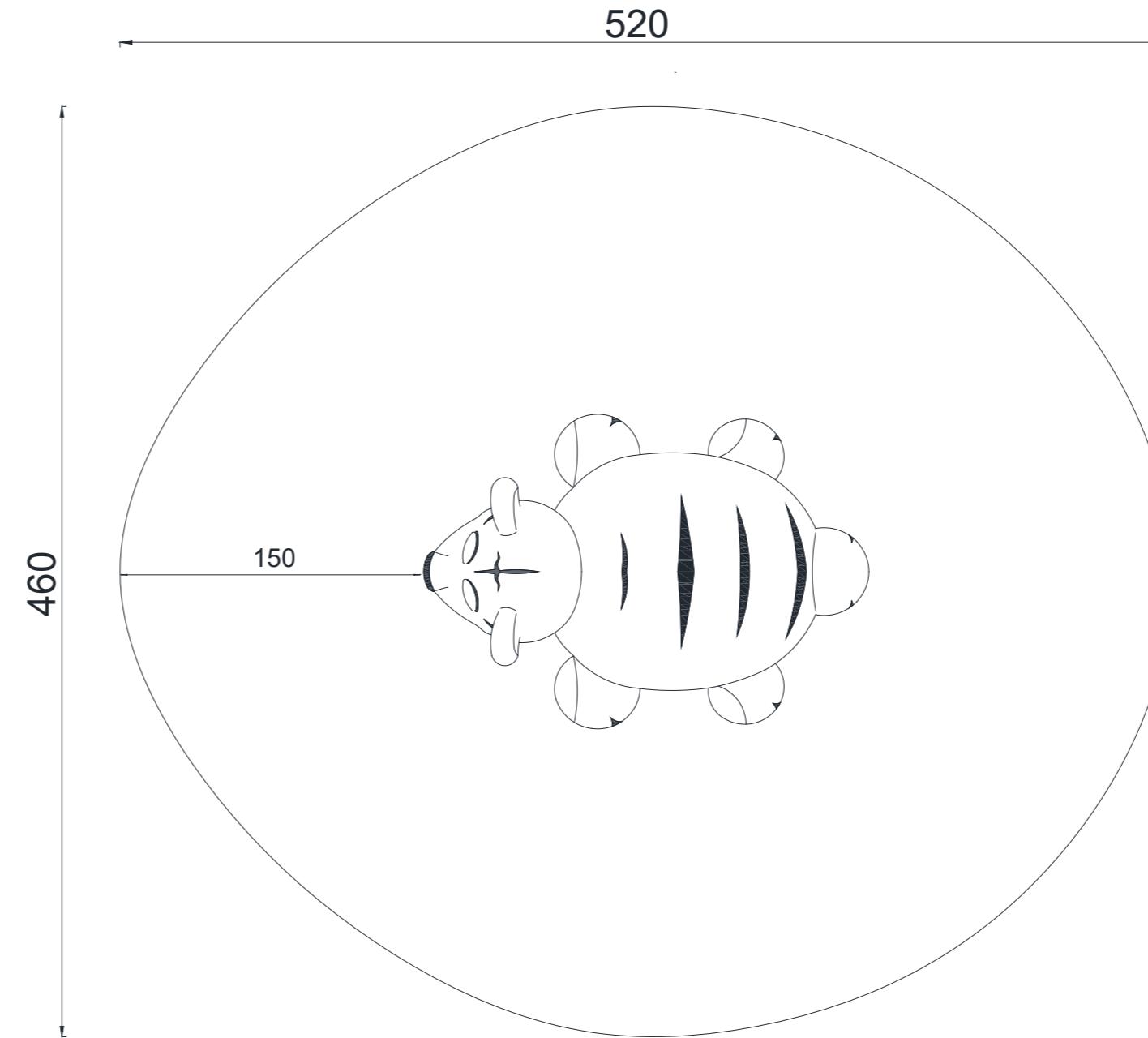
The balance element which is made of polyester and coated with EPDM material allows users to keep their balance during working out.

Denge elemanı, polyester malzemeden imal edilmiş üzeri EPDM kaplanmıştır. Kullanım sırasında dengede kalmaya çalışarak egzersiz yapılmasını mümkün kılar.

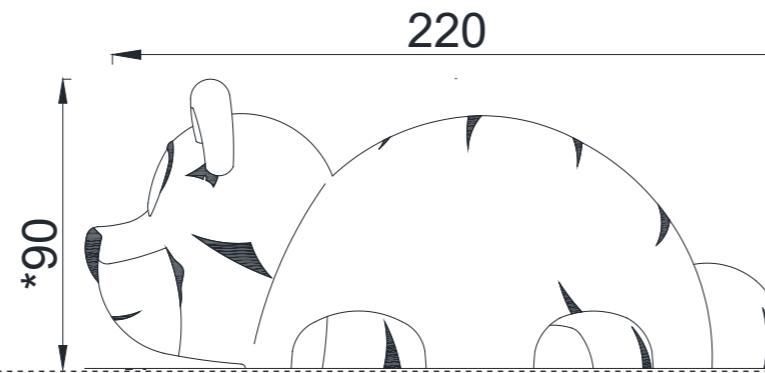


3D RUBBER ANIMALS / **TIGER**
CKS 103

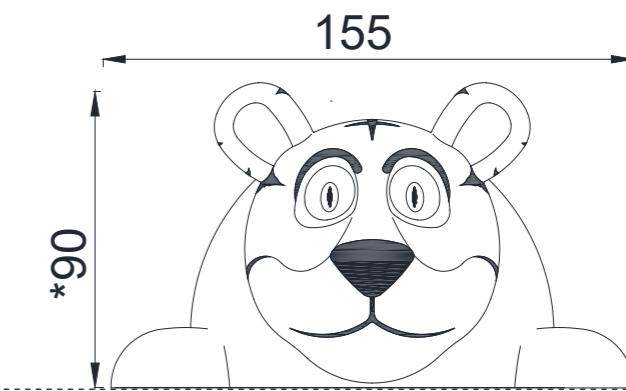
CMRHic®



ÜST GÖRÜNÜŞ / **TOP VIEW**



ÖN GÖRÜNÜŞ / **FRONT VIEW**



YAN GÖRÜNÜŞ / **SIDE VIEW**

*Maksimum Düşme Yüksekliği / **Maximum Fall Height** Gösterilen ölçüler cm cinsindendir / **Dimensions shown are in cm**

Cemer®
"dreams come true"

3D RUBBER ANIMALS / TIGER

CKS 103



ZIPLAMA / BOUNCING

Ziplama; esnek, elastik veya gerili bir yüzey üzerinde ziplama eylemidir.

To bounce is the act of bouncing on a responsive, flexible, elastic or tensile surface.



KAYMA / SLIDE

Kayma; kaydırak üzerinden hızla aşağı doğru hareket etme eylemidir.

To slide is the act of moving fast downwards steady on a slide.



SALLANMA / SWING

Sallanma; oturken, ayakta ya da uzanarak ile ileri geri ya da dairesel hareket ile yay çizerek sallanma eylemidir.

To swing is the movement of swinging back forth, of in circular movement, seated, standing or lying, in a unhindered arc.



ASILMA / HANGING

Kollarla asılma; eller ve kollar ile vücutu taşıma ve diğer platform veya oyun gruplarına geçiş yapma eylemidir.

To hang in arms is the act of carrying the body with the hands or arms, possible to traverse to another platform or play item.



KOŞMA / RUNNING

Koşma, çocukların oyun grubıyla etkileşime girerek koşmasını teşvik edecek şekilde fiziksel gelişim sağlama aktivitesidir.

Running is an activity that encourages children to interact with the playgroup by running and develop physically.



ENGELİ / ACCESSIBLE

Engelli çocukların engelsiz bir biçimde kendilerini farklı hissetmeden oynayabilecekleri özel alanlardır.

These are special areas where children with disabilities can play and have fun and without feeling different.



SOSYALLEŞME / SOCIALIZE

Sosyalleşme, sosyal etkileşimi teşvik eden ve kolaylaştırın bir faaliyet vasıtasyyla buluşma, iletişim kurma veya iş birliği yapma eylemidir.

To socialize is the act of meeting, communicating or cooperating in an activity that stimulates and facilitates social interaction.



ROL YAPMA / ROLE PLAY

Rol yapma, belirli rollere bürünmeyi ve rol yapmayı davet eden yer ve ortam öğeleri ile rol yaparak oynamaya teşvik edilir.

Role play is motivated through play items that stage a frame, place or environment for acting out make believe or role play scenarios.



DENGE / BALANCE

Denge; zorlu yüzeylerde dik durma, ya da yürümeye eylemidir.

To balance is to stay upright when walking or standing on a surface that makes this challenging.



SALINIM / ROCK

Salınım; yağlı vb bir ekipman üzerinde ileri geri veya yanaya sallanma eylemidir.

To rock is the action of rocking back and forth, or sideways, on e.g. a piece of spring equipment.



OTURMA / SITTING

Çocukların otururken hem dinlenebileceği hemde eğlenceli vakit geçirebileceği alandır.

It is an area where children can rest while sitting and have fun.



EMEKLEME / CRAWLING

Emekleme; düz ya da hafif eğimli yüzeylerde kol ve bacakları koordine ederek ileri ya da geri ilerleme hareketidir.



TIRMANMA / CLIMBING

Tırmanma; eğimli ya da dikey yüzey ve ip ağları üzerinde el ve ayak kaslarını koordine ederek kendini yukarı çırpmaya eylemidir.

To climb is the act of moving upwards, cross coordinating arms and legs, on a vertical or inclined surface or net.



ETKILEM / INTERACTION

Çocukların dokunarak, hissederek oyun grubıyla etkileşime geçmesidir.

It is children's communicating with the play group by touching and feeling.



ÇEVİRME / ROTATE

Çevirme, vücudun bir ekipman yardımıyla dikey eksende veya daha yavaş tempolla yatay eksende dönüşünü ifade eder.

To rotate involves a vertical or horizontal slower paced turn of the body, facilitated by a piece of equipment.



EŞİTLİK / EQUALITY

Eşitlik, cinsiyet farketmeksızın tüm çocukların ilgisini eşit miktarda çekme aktivitesidir.

Equality is the feature of the playgroup to attract the attention of all children, regardless of gender.



SÜZÜLME / GLIDE

Süzülme, bir noktadan diğerine oturarak, yatarak veya ayakta durur pozisyonda ayakları oynatmadan yatay veya dikey yönde yerçekimini kullanarak hareket etme eylemdir.

To glide is the act of moving from one point to another without shifting the feet, in a horizontal or vertical movement in a seated, lying or standing position, letting gravity do the work.



İtme, bir öğeyi bir veya iki eliniz ile ya da tüm vücudunuz ile kendinizden uzağa itme eylemidir.

To push is the act of pushing an item away from you with one or both hands, possibly with the entire body.